HUNTED®
THE DEMON'S FORGE

Bethesda™

⚠ Advertências de Saúde Importantes sobre Video Games

Ataques decorrentes da fotossensibilidade

Uma pequena parcela da população pode apresentar ataques epiléticos ou convulsões quando exposta a certas imagens visuais, incluindo os flashs das luzes ou padrões que aparecem nos video games. Mesmo as pessoas que não têm histórico de ataques ou epilepsia podem ser portadoras de condição não diagnosticada que pode causar tais "ataques epiléticos convulsivos" ao se expor aos video games.

Esses ataques podem apresentar vários sintomas, incluindo vertigem, visão alterada, movimentos abruptos ou tremor nos braços ou pernas, desorientação, confusão ou perda momentânea da consciência. Os ataques também podem causar perda da consciência ou convulsões que podem ocasionar ferimentos em decorrência de queda ou choque contra objetos.

Pare imediatamente de jogar e procure um médico se você tiver algum desses sintomas. Os pais devem ficar atentos ou perguntar às crianças sobre esses sintomas— crianças e adolescentes são mais suscetíveis que os adultos a esses ataques. O risco de ataques epiléticos pode ser reduzido tomando-se algumas precauções: sentar-se mais longe da tela; usar uma tela menor, jogar em uma sala bem iluminada; e não jogar quando estiver se sentindo sonolento ou cansado.

Se você ou qualquer membro da sua família tiver histórico de ataques ou de epilepsia, consulte um médico antes de jogar.

ÍNDICE

Controlos do jogo 2

Menu principal 4

Esquema do ecrã 5

Combate 6

Magia 7

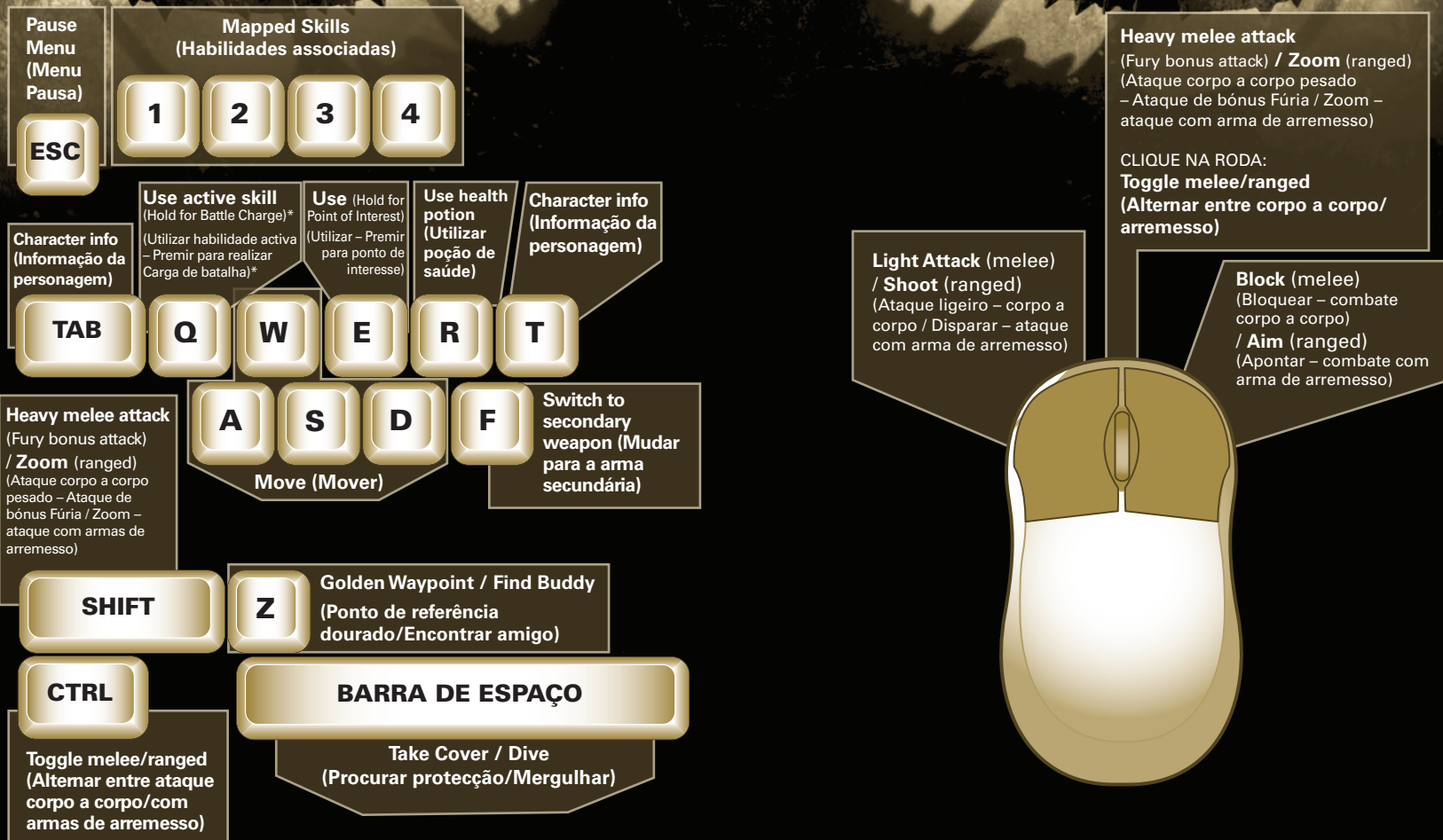
Jogo 8

Cadinho 10

Definições da família 11

GameSpy 11

Garantia e Suporte técnico 13

CONTROLOS DO JOGO

*Apenas Dragon's Breath (Sopro de Dragão), Sigil of Pain (Selo de Dor) e Brimstone (Fogo do Inferno)

MAIN MENU (MENU PRINCIPAL)

Continue (Continuar)

Retoma o jogo a partir do último ponto de verificação guardado. A gravação automática ocorre quando o logótipo de Hunted surge no canto inferior direito do ecrã. Nota que apenas é guardado o ponto de verificação mais recente.

Adventure (Aventura)

Slots (Ranhuras) – Hunted fornece duas ranhuras para guardar jogos. Isto permite-te criar um conjunto de heróis separado sem perderes o conjunto anterior.

Single Player – (Jogador individual –)

Start adventure (Iniciar aventura) inicia uma campanha em modo individual.

Para regressares à campanha, selecciona **Continue (Continuar)**.

Para iniciares uma nova campanha, selecciona **Adventure (Aventura)** e escolhe uma nova ranhura para guardares o jogo.

PC Info (Informação do PC) – Para jogares...

System link (Ligação do sistema) – Selecciona para jogares Hunted em modo cooperativo através da ligação do sistema.

Adventure + (Aventura +)

Quando concluíres a campanha em modo Casual (Casual), Gamer (Jogador) ou Hardcore (Difícil), desbloqueias o modo Adventure + (Aventura +). Neste modo podes jogar com armas sem categorias e desbloquear modificações e o modo Old School (Velha guarda).

Crucible (Cadinho)

O ouro recolhido durante a aventura desbloqueia criaturas, mapas e armas, que podes utilizar para criar e partilhar experiências personalizadas.

Options (Opções)

Ajusta as definições do jogo, ecrã, áudio e controlo ou vê os créditos do jogo.

Special Features (Funcionalidades especiais)

Extras (Extras) – Gere as Campaign Tweaks (Campanhas modificadas) que desbloqueaste depois de venceres uma campanha.

Enter Preorder Code (Inserir código de pré-encomenda) – Obtém os teus conteúdos pagos pré-encomendados.

ESQUEMA DO ECRÃ

Esquema do ecrã de E'lara:

Esquema do ecrã de Caddoc:

1. **Health (Saúde)**
2. **Health Potion (Poção de saúde)**
3. **Mana Potion (Poção de mana)**
4. **Mana (Mana)**
5. **Enemy Health (Saúde do inimigo)**
6. **Fury Attack Meter (Medidor de ataque Fúria)**
7. **Charge Meter (Medidor de carga)**
8. **Arrow Count (Número de setas)**
9. **Mapped Skills (Habilidades associadas)**
10. **Weapon Comparison (Comparação de armas)**

COMBATE

No campo de batalha, Caddoc e E'lara formam uma combinação mortífera. Ambas as personagens conseguem atacar os inimigos com uma arma de combate corpo a corpo, como uma espada, ou uma arma de arremesso, como um arco. Caddoc é excelente no combate próximo, enquanto E'lara é mais perigosa à distância. A única forma de Caddoc e E'lara conseguirem sobreviver aos perigos que os aguardam será trabalhando em conjunto.

Caddoc

Quando bloqueia e riposta com êxito com uma sucessão de ataques, o medidor de ataque pesado de Caddoc enche. Este medidor de ataque pesado permite a Caddoc soltar ataques devastadores quando está frente-a-frente com um inimigo. No entanto, se não for utilizado acaba por se perder com o tempo, por isso não te esqueças de tirar partido desta energia antes que esgote.

A besta de Caddoc consegue ser mortífera, mas demora a recarregar. Para encurtarem a distância que os separa do seu alvo sem sofrerem danos de ataques com armas de arremesso, os jogadores terão de correr, procurar protecção e utilizar os escudos.

E'lara

E'lara é uma caçadora exímia e, ao contrário de Caddoc, consegue utilizar uma grande variedade de arcos. Algumas destas armas de arremesso permitem um nível de zoom adicional ou o disparo rápido de setas. E'lara não só é capaz de devastar inimigos à distância com uma precisão cirúrgica a partir da sua posição protegida, como também liberta um fogo de barragem de setas enquanto se desvia dos ataques e ataca os adversários pelos flancos.

Duplamente mortíferos

Caddoc e E'lara conseguem curar-se a si próprios com poções de saúde, mas quando toda a saúde se esgota, as personagens tombam por terra feridas. O seu parceiro sem ferimentos dispõe então de um curto espaço de tempo para lançar um frasco de regeneração a fim de trazê-los de volta para o jogo. Se Caddoc e E'lara caírem ambos por terra, o jogo acaba e os jogadores podem recomeçar no último ponto de controlo.

MAGIA

No início da aventura, Caddoc e E'lara vão aprender a utilizar dois tipos de magia. A magia de armas (Weapon magic) é aplicada aos ataques corpo a corpo de Caddoc e ao arco de E'lara. A magia de combate (Battle magic) é utilizada para atacar inimigos directamente e lançar alguns feitiços, tais como Brimstone (Fogo do Inferno), Sigil of Pain (Selo de Dor) e Dragon's Breath (Sopro de Dragão). Estes não são apenas feitiços ofensivos, podendo ser utilizados para tornar o aliado duplamente poderoso.

Quando tiverem recolhido Dragon Tears (Lágrimas de Dragão) suficientes, Caddoc e E'lara poderão realizar uma Battle Charge (Carga de batalha). Quando primes sem soltar o botão de magia, transmitem ao companheiro a energia de um feitiço. Quando recolherem ainda mais Dragon Tears (Lágrimas de Dragão), Caddoc e E'lara conseguem realizar uma manobra mais avançada chamada Spell Link (União de feitiço). Se ambas as personagens realizarem uma Battle Charge (Carga de batalha) ao mesmo tempo, forma-se um laço mágico entre elas que destrói tudo o que encontra no seu caminho.

JOGO

Weapons (Armas)

Various weapons are at the players' disposal. New weapons can be found by breaking weapon racks and exploring the environment.

Shields (Escudos)

Os escudos podem ser utilizados para bloquear os ataques inimigos, mas perdem qualidade com o tempo e têm de ser substituídos.

Armor (Armadura)

As armaduras descobertas podem ser utilizadas para reduzir os danos causados pelos ataques.

Battle Charge (Carga de batalha) e Spell Link (União de feitiço)

Através da recolha de Dragon Tears (Lágrimas de Dragão) suficientes, o jogador ganha a capacidade de realizar uma Battle Charge (Carga de batalha) (ver Controlos) e eventualmente uma Spell Link (União de feitiço). Para realizarem uma Spell Link (União de feitiço), ambos os jogadores têm de realizar simultaneamente uma Battle Charge (Carga de batalha) um contra o outro.

Obelisks (Obeliscos)

A interacção com um obelisco permite aos jogadores trocar de personagem. Se estiverem a jogar em modo cooperativo, ambos os jogadores têm de interagir com um obelisco para poderem trocar de personagem.

Secrets and Puzzles (Segredos e Enigmas)

No decorrer de Hunted, os jogadores podem descobrir áreas secretas. Nestas áreas secretas, os jogadores poderão ter de resolver enigmas, que desbloqueiam ouro, armas e outros bónus.

Gold (Ouro)

Apanha ouro enquanto jogas a aventura para desbloqueares conteúdos em Crucible (Cadinho).

Deathstone (Pedra da Morte)

A Deathstone (Pedra da Morte) pode ser utilizada para falar com os mortos, que dão informações sobre a história e dicas para descobrir tesouros secretos.

Crystals (Cristais)

A troca de cristais nos portais Seraphine permite aos jogadores evoluir as suas habilidades e feitiços. É possível recolher fragmentos de cristais e com eles formar cristais inteiros. Os cristais e fragmentos de cristais podem ser encontrados por todo o ambiente do jogo.

Dragon's Tears (Lágrimas de Dragão)

No decorrer de Hunted, os jogadores podem descobrir Dragon's Tears (Lágrimas de Dragão), as quais desbloqueiam novas habilidades.

Prisoners (Prisioneiros)

Durante as suas aventuras, Caddoc e E'lara podem encontrar prisioneiros amarrados. Atira contra as cordas para soltá-los e receberes dicas úteis.

CADINHO

O ouro recolhido durante a aventura desbloqueia criaturas, mapas e armas, que podes utilizar para criar e partilhar experiências personalizadas.

Create (Criar) – Cria uma nova masmorra Crucible (Cadinho).

Browse Maps (Procurar mapas) – Selecciona mapas previamente criados para os jogares ou editares.

Join (Entrar) – Entra na masmorra Crucible (Cadinho) de outro jogador.

Unlockables (Gold) (Desbloqueáveis – Ouro) – Vê conteúdos desbloqueados com o ouro que recolhes quando jogas os mapas Adventure (Aventura) e Crucible (Cadinho).

Utiliza a grelha para juntar salas (Rooms) ou criar uma masmorra aleatoriamente e começares a jogar Crucible (Cadinho) imediatamente. Cada sala pode ser personalizada de acordo com as preferências do seu criador, incluindo:

Room Theme (Tema da sala) – Selecciona o estilo e o cenário da sala.

Pick Ups (Recolhas) – Selecciona objectos largados pelos inimigos derrotados.

Surge (Vaga) – Selecciona os tipos de inimigos e a ordem pela qual se regeneram.

Modifiers (Modificadores) – Selecciona bónus ou castigos para jogadores e inimigos.

Loadout (Carga) – Selecciona o equipamento inicial dos jogadores.

MULTIJOGADOR

Podes jogar Hunted com um amigo em modo cooperativo online ou em rede.

CONTROLE DE CONTEÚDO PELOS PAIS

O “Controle pelos Pais” do Windows (Windows Vista e Windows 7) permite aos pais e responsáveis restringir o acesso a jogos com conteúdo para adultos e definir limites de tempo de jogo para as crianças. Para obter mais informações, visite www.gamesforwindows.com/isyourfamilyset.

INFORMAÇÕES SOBRE GARANTIA

GARANTIA LIMITADA
A Bethesda Softworks LLC, uma empresa ZeniMax Media ("Bethesda Softworks") garante a você, o comprador original deste disco e do software de jogo nele codificado ("Jogo"), que sob o uso normal o Jogo terá um desempenho substancialmente conforme descrito no manual que o acompanha durante um período de 90 dias a contar da data de compra ("Período de Garantia"). Esta Garantia Limitada: (a) não se aplica se o Jogo for usado para um negócio ou finalidade comercial; e (b) é nula se a falha do Jogo resultou de acidente, abuso, vírus ou aplicação indevida.

RECURSO EXCLUSIVO E LIMITAÇÃO DE RESPONSABILIDADE
A reclamação da garantia deve ser apresentada ao revendedor de quem você comprou o Jogo. Você deve devolver o Jogo ao seu revendedor durante o Período de Garantia, juntamente com uma cópia do recibo de venda original e uma explicação sobre a dificuldade que está você está sofrendo com o Jogo. Na sua opção, o varejista pode reparar ou substituir o Jogo. Qualquer Jogo substituto será garantido pelo restante do Período de Garantia original ou 30 dias, o que for maior. A responsabilidade da Bethesda Softworks e de seus licenciantes e fornecedores e seu recurso exclusivo será, a critério do varejista, o reparo ou a substituição do Jogo que não cumprir esta Garantia Limitada e for devidamente devolvido ao varejista. Fora dos Estados Unidos, nenhuma dessas soluções ou quaisquer serviços de suporte ao produto estão disponíveis sem a prova de compra de uma fonte internacional autorizada.

PROTEÇÃO DE GARANTIA
Para ser elegível a proteção de garantia, você deve se registrar em www.bethsoft.com dentro de 30 (trinta) dias após a compra. A ausência de registro no prazo de 30 (trinta) dias após a compra resultará na perda de sua garantia. Proteção de Garantia está disponível somente para você, o comprador original. Em caso de dúvidas a este respeito, a Bethesda Softworks se reserva o direito exclusivo de determinar a elegibilidade de garantia e reparação apropriada, se houver.

NENHUMA OUTRA GARANTIA, CONDIÇÕES OU DIREITOS.
AO MÁXIMO PERMITIDO POR LEI, BETHESDA SOFTWORKS E SEUS LICENCIADOS E FORNECEDORES REJEITAM TODAS E QUAISQUER OUTRAS GARANTIAS, CONDIÇÕES E OBRIGAÇÕES, SEJAM EXPRESSAS, IMPLÍCITAS, LEGAL OU DE OUTRA FORMA, INCLUINDO, MAS NÃO SE LIMITANDO A QUALQUER GARANTIA DE COMERCIALIZAÇÃO, ADEQUAÇÃO PARA UM DETERMINADO OBJETIVO, TÍTULO, NÃO VIOLAÇÃO OU APROPRIAÇÃO INDEVIDA DOS DIREITOS DE PROPRIEDADE INTELECTUAL DE TERCEIROS.

EXCLUSÃO DE DANOS CONSEQUENCIAIS, INCIDENTAIS E CERTOS OUTROS DANOS
À máxima extensão permitida por lei, nem a Bethesda Softworks e nem seus licenciantes e fornecedores são responsáveis por qualquer: (a) danos consequentes ou incidentais, (b) danos por perda de qualquer natureza relativa a lucros cessantes, perda de dados, privacidade e confidencialidade ou falha em alcançar os resultados desejados ou para atender a qualquer direito, incluindo, mas não limitado a, qualquer dever por falta de negligência ou de esforços humanos, ou (c) danos indiretos, especiais ou punitivos; decorrentes ou relacionados de qualquer forma a violação da presente Garantia Limitada. O acima exposto aplicase mesmo se a Bethesda Softworks ou seus licenciantes e fornecedores tenham sido alertados da possibilidade de tais perdas ou danos. Algumas jurisdições não permitem limitações sobre quanto tempo dura uma garantia implícita e / ou exclusões ou limitações de danos consequenciais ou incidentais, portanto as limitações e / ou exclusões de responsabilidade acima podem não se aplicar a você. Esta Garantia Limitada concede a você direitos específicos e você também pode ter outros direitos que variam de jurisdição para jurisdição.

SUPORTE TÉCNICO E ATENDIMENTO AO CLIENTE

Para obter suporte técnico e atendimento ao cliente, ligue para 410-568-3685, 09h00 - 17:00 EST (hora padrão da costa leste dos Estados Unidos) de segunda a sexta, exceto feriados ou visite www.bethsoft.com. Se você estiver fora dos Estados Unidos, envie o seu disco de Jogo para a Bethesda Softworks, 1370 Piccard Drive, Suite 120, Rockville, MD 20850, EUA, juntamente com uma prova de compra com data, o número do seu produto, uma breve descrição do erro ou defeito e seu endereço de retorno.

⚠ Información importante acerca de los videojuegos.

Ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico. Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles que los adultos a estos ataques. El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones: siéntese a una distancia considerable de la pantalla; utilice una pantalla más pequeña; juegue en una habitación bien iluminada y no juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

ÍNDICE

Controles **16**

Menú principal **18**

Elementos de la pantalla **19**

Combate **20**

Magia **21**

Jugabilidad **22**

Crucible **24**

Ajustes familiares **25**

Garantía y soporte técnico **27**

CONTROLES

*Sólo Aliento del Dragón, Sello de Dolor y Meteoro Llameante

MENÚ PRINCIPAL

Continuar
Reanuda el juego desde el último punto de control guardado. Se guarda automáticamente el progreso cuando el logotipo de Hunted aparece en la esquina inferior derecha de la pantalla. Ten en cuenta que sólo se guardará el punto de control más reciente.

Aventura

Ranuras – Hunted ofrece al jugador dos ranuras para guardar partidas. De esta manera se puede crear un nuevo grupo de héroes distinto al tiempo que se conserva el anterior.

Un jugador:

Iniciar aventura iniciará la campaña para un jugador.

Para regresar a la campaña, pulsa **Continuar**.

Para empezar una nueva campaña, selecciona **Aventura** y elige una nueva ranura para guardar la partida.

Info del PC: para jugar...

Interconexión: elige esta opción para jugar a Hunted en modo cooperativo mediante interconexión.

Aventura +

Una vez hayas completado la campaña en modo Fácil, Normal o Difícil, desbloquearás Aventura +. Este modo te permitirá jugar con armas mejoradas y desbloquear modificaciones, así como el modo Vieja escuela.

Crucible
El oro obtenido a lo largo de la aventura permite desbloquear criaturas, mapas y armas que pueden utilizarse para crear y compartir mazmorras personalizadas.

Opciones
Modifica la configuración de la partida, de la pantalla, del sonido y de los controles o echa un vistazo a los créditos del juego.

Características especiales

Extras: administra las modificaciones de campaña desbloqueadas tras vencer en una campaña.

Introducir código de reserva: canjea los contenidos Premium que obtienes por reservar el juego.

ELEMENTOS DE LA PANTALLA

Elementos de la pantalla de E'lara

Elementos de la pantalla de Caddoc:

1. **Salud**
2. **Poción de salud**
3. **Poción de maná**
4. **Maná**
5. **Salud del enemigo**
6. **Medidor de furia**
7. **Medidor de recarga**
8. **Reserva de flechas**
9. **Magias asignadas**
10. **Comparación de armas**

COMBATE

En el campo de batalla, Caddoc y E'lara forman un equipo letal. Ambos personajes pueden atacar a los enemigos tanto con un arma cuerpo a cuerpo, como una espada, como utilizando ataques a distancia con arcos. La especialidad de Caddoc es el combatecuerpo a cuerpo, y E'lara resulta mortífera atacando a distancia. La única forma de que Caddoc y E'lara puedan sobrevivir a lo que les aguarda es trabajando en equipo.

Caddoc

Al bloquear y encadenar ataques con éxito, el medidor de furia de Caddoc se irá llenando. Este medidor le permite desatar ataques devastadores cuando se encuentra cara a cara con un enemigo. Sin embargo, si el medidor no se usa, éste se irá vaciando con el tiempo, así que asegúrate de aprovechar este poder antes de que desaparezca por completo.

La ballesta de Caddoc puede ser letal, pero recargarla lleva tiempo. Para poder cubrir la distancia entre Caddoc y su objetivo sin sufrir daño por los ataques a distancia, los jugadores tendrán que correr, cubrirse y utilizar su escudo con eficacia.

E'lara

E'lara es una cazadora sin parangón.
A diferencia de Caddoc, puede utilizar diversos arcos. Algunas de estas armas a distancia proporcionan un nivel de acercamiento adicional o disparar flechas con más rapidez. E'lara puede acabar con sus enemigos desde lejos aprovechándose de la cobertura y su precisión, o también puede descargar un aluvión de flechas mientras esquiva ataques y flanquea a sus oponentes.

Letalidad doble

Caddoc y E'lara pueden curarse utilizando pociones de salud, pero cuando un personaje pierde toda su salud, éste caerá al suelo, herido. El otro personaje dispone de unos instantes para arrojarle un vial de regeneración a su compañero y devolverle así a la partida. Si tanto Caddoc como E'lara caen heridos, la partida terminará y los jugadores tendrán la oportunidad de comenzar desde el último punto de control.

MAGIA

Al principio de la aventura, Caddoc y E'lara aprenderán a utilizar dos tipos de magia. Las habilidades se aplican a los ataques cuerpo a cuerpo de Caddoc y al arco de E'lara. Los hechizos se emplean para atacar a los enemigos directamente; algunos hechizos, como Meteoro Llameante, Sello de Dolor y Aliento del Dragón, no sirven sólo como conjuros ofensivos, sino que pueden utilizarse para duplicar el poder de tu compañero.

Una vez consigan suficientes Lágrimas de Dragón, Caddoc y E'lara aprenderán a realizar la recarga de combate. Manteniendo pulsado el botón de magia, podrán imbuir a su compañero con el poder de un hechizo. Cuando Caddoc y E'lara se hagan con aún más Lágrimas de Dragón, podrán realizar una técnica avanzada: la cadena de hechizos. Si ambos personajes realizan una recarga de combate al mismo tiempo, se creará un vínculo mágico entre ambos que destruirá todo lo que se encuentre en su camino.

JUGABILIDAD

Armas

Los jugadores tienen diversas armas a su disposición. Es posible encontrar armas nuevas destruyendo soportes para armas y explorando el entorno.

Escudos

Los escudos pueden emplearse para bloquear los ataques enemigos, pero con el tiempo se van estropeando y es necesario sustituirlos.

Armadura

Las armaduras que encuentres pueden usarse para reducir el daño de los ataques recibidos.

Recarga de combate y cadena de hechizos

Cuando el jugador consiga suficientes Lágrimas de Dragón, obtendrá la habilidad de recarga de combate (ver Controles) y, posteriormente, podrá realizar cadenas de hechizos. Para realizar una cadena de hechizos, ambos jugadores deben utilizar la recarga de combate sobre su compañero al mismo tiempo.

Obeliscos

Interactuar con un obelisco permite a los jugadores cambiar de personaje. En una partida cooperativa, ambos jugadores deben interactuar con un obelisco para cambiar de personaje.

Secretos y puzles

Al jugar a Hunted, los jugadores pueden descubrir zonas secretas. En estas áreas ocultas los jugadores tendrán que resolver puzles para conseguir oro, armas y otras bonificaciones.

Oro

Recoge oro a medida que se desarrolla la aventura para desbloquear contenidos en el Crucible.

Piedra de la Muerte

La Piedra de la Muerte se puede utilizar para conversar con los muertos, quienes revelarán información sobre la historia, así como pistas para descubrir tesoros secretos.

Cristales

Los personajes pueden mejorar sus habilidades y hechizos intercambiando cristales en los portales de Seraphine. Se pueden obtener fragmentos de cristal y unirlos para formar cristales completos. Los cristales y los fragmentos de cristal pueden encontrarse por todo el entorno del juego.

Lágrimas de Dragón

A medida que los jugadores avancen en Hunted, podrán descubrir Lágrimas de Dragón, las cuales permiten desbloquear nuevas habilidades.

Prisioneros

A lo largo de la aventura, Caddoc y E'lara se encontrarán con prisioneros retenidos. Dispara a las cuerdas para liberarlos y obtener pistas útiles a cambio.

CRUCIBLE

El oro obtenido a lo largo de la aventura permite desbloquear criaturas, mapas y armas que pueden utilizarse para crear y compartir mazmorras personalizadas.

Crear: crea una nueva mazmorra de Crucible.

Examinar mapas: elige alguno de los mapas creados previamente para jugar en él o modificarlo.

Unirse: únete a la mazmorra de Crucible de otro jugador.

Desbloqueables (Oro): aquí puedes ver los contenidos desbloqueados gracias al oro obtenido jugando al modo aventura y en los mapas de Crucible.

Sírvete de la rejilla para unir las salas o bien genera una mazmorra de forma aleatoria y comienza a jugar en el Crucible inmediatamente. Cada sala puede personalizarse a gusto del creador, que puede escoger, entre otras opciones:

Tema de la sala: selecciona el estilo y la configuración de la sala.

Objetos: selecciona los objetos con los que tus héroes comenzarán la mazmorra.

Oleada: selecciona los tipos de enemigos y el orden en que los enemigos se generan.

Modificadores: selecciona las bonificaciones o castigos que afectarán a jugadores y enemigos.

Equipo: selecciona el equipo inicial del que dispondrán los jugadores.

CONTROL PARENTAL

Los controles parentales de Windows (Vista y Windows 7) permiten a los padres y a los tutores restringir el acceso a los juegos con clasificación por edades y también fijar límites con respecto a la duración de las partidas. Para obtener más información, consulte la página www.gamesforwindows.com/isyourfamilyset.

INFORMAÇÕES SOBRE GARANTIA

GARANTIA LIMITADA
A Bethesda Softworks LLC, uma empresa ZeniMax Media (“Bethesda Softworks”) garante a você, o comprador original deste disco e do software de jogo nele codificado (“Jogo”), que sob o uso normal o Jogo terá um desempenho substancialmente conforme descrito no manual que o acompanha durante um período de 90 dias a contar da data de compra (“Período de Garantia”). Esta Garantia Limitada: (a) não se aplica se o Jogo for usado para um negócio ou finalidade comercial; e (b) é nula se a falha do Jogo resultou de acidente, abuso, vírus ou aplicação indevida.

RECURSO EXCLUSIVO E LIMITAÇÃO DE RESPONSABILIDADE
A reclamação da garantia deve ser apresentada ao revendedor de quem você comprou o Jogo. Você deve devolver o Jogo ao seu revendedor durante o Período de Garantia, juntamente com uma cópia do recibo de venda original e uma explicação sobre a dificuldade que está você está sofrendo com o Jogo. Na sua opção, o varejista pode reparar ou substituir o Jogo. Qualquer Jogo substituto será garantido pelo restante do Período de Garantia original ou 30 dias, o que for maior. A responsabilidade da Bethesda Softworks e de seus licenciantes e fornecedores e seu recurso exclusivo será, a critério do varejista, o reparo ou a substituição do Jogo que não cumprir esta Garantia Limitada e for devidamente devolvido ao varejista. Fora dos Estados Unidos, nenhuma dessas soluções ou quaisquer serviços de suporte ao produto estão disponíveis sem a prova de compra de uma fonte internacional autorizada.

PROTEÇÃO DE GARANTIA
Para ser elegível a proteção de garantia, você deve se registrar em www.bethsoft.com dentro de 30 (trinta) dias após a compra. A ausência de registro no prazo de 30 (trinta) dias após a compra resultará na perda de sua garantia. Proteção de Garantia está disponível somente para você, o comprador original. Em caso de dúvidas a este respeito, a Bethesda Softworks se reserva o direito exclusivo de determinar a elegibilidade de garantia e reparação apropriada, se houver.

NENHUMA OUTRA GARANTIA, CONDIÇÕES OU DIREITOS.
AO MÁXIMO PERMITIDO POR LEI, BETHESDA SOFTWORKS E SEUS LICENCIADOS E FORNECEDORES REJEITAM TODAS E QUAISQUER OUTRAS GARANTIAS, CONDIÇÕES E OBRIGAÇÕES, SEJAM EXPRESSAS, IMPLÍCITAS, LEGAL OU DE OUTRA FORMA, INCLUINDO, MAS NÃO SE LIMITANDO A QUALQUER GARANTIA DE COMERCIALIZAÇÃO, ADEQUAÇÃO PARA UM DETERMINADO OBJETIVO, TÍTULO, NÃO VIOLAÇÃO OU APROPRIAÇÃO INDEVIDA DOS DIREITOS DE PROPRIEDADE INTELECTUAL DE TERCEIROS.

EXCLUSÃO DE DANOS CONSEQUENCIAIS, INCIDENTAIS E CERTOS OUTROS DANOS
À máxima extensão permitida por lei, nem a Bethesda Softworks e nem seus licenciantes e fornecedores são responsáveis por qualquer: (a) danos consequentes ou incidentais, (b) danos por perda de qualquer natureza relativa a lucros cessantes, perda de dados, privacidade e confidencialidade ou falha em alcançar os resultados desejados ou para atender a qualquer direito, incluindo, mas não limitado a, qualquer dever por falta de negligência ou de esforços humanos, ou (c) danos indiretos, especiais ou punitivos; decorrentes ou relacionados de qualquer forma a violação da presente Garantia Limitada. O acima exposto aplicase mesmo se a Bethesda Softworks ou seus licenciantes e fornecedores tenham sido alertados da possibilidade de tais perdas ou danos. Algumas jurisdições não permitem limitações sobre quanto tempo dura uma garantia implícita e / ou exclusões ou limitações de danos consequenciais ou incidentais, portanto as limitações e / ou exclusões de responsabilidade acima podem não se aplicar a você. Esta Garantia Limitada concede a você direitos específicos e você também pode ter outros direitos que variam de jurisdição para jurisdição.

SUPORTE TÉCNICO E ATENDIMENTO AO CLIENTE

Para obter suporte técnico e atendimento ao cliente, ligue para 410-568-3685, 09h00 - 17:00 EST (hora padrão da costa leste dos Estados Unidos) de segunda a sexta, exceto feriados ou visite www.bethsoft.com. Se você estiver fora dos Estados Unidos, envie o seu disco de Jogo para a Bethesda Softworks, 1370 Piccard Drive, Suite 120, Rockville, MD 20850, EUA, juntamente com uma prova de compra com data, o número do seu produto, uma breve descrição do erro ou defeito e seu endereço de retorno.

Autodesk® Beast™

Bethesda™

LATIN AMERICA - 17426